PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number:

08-036806

(43) Date of publication of application: 06.02.1996

(51)Int.CI.

(21) Application number: 06-171439

(71)Applicant:

MITSUBISHI ELECTRIC

CORP

(22)Date of filing:

22.07.1994

(72)Inventor:

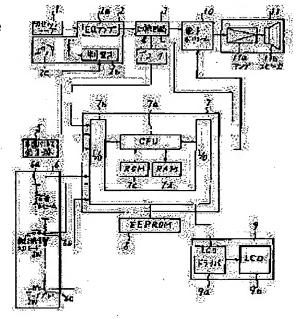
DOI SATOSHI

(54) ACOUSTIC DEVICE

(57) Abstract:

PURPOSE: To generalize a ROM of which control data are different by reading out a medium recording the control data with a storage medium read-out means and setting them in a storage means.

CONSTITUTION: This device is provided with a reproducing means 2 of a sound signal recording medium 1, the ROM 7c being the storage means of the control data and an EEPROM 8, and is an acoustic device performing prescribed control based on the control data. Then, the device is provided with a means 7 reading out the control data recorded on the sound signal recording medium 1 by the reproducing means 2 and writing the read out control data in the EEPROM 8.



(12)公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号

特開平8-36806

(43) 公開日 平成8年(1996) 2月6日

FΙ (51) Int. Cl. 6 識別記号 G11B 15/087 A 7811-5D Z 7811-5D 101. G10K 15/00 G 8841-5D 502 G11B 5/027 G10K 15/00 審査請求 未請求 請求項の数3 〇L (全7頁) 最終頁に続く (71) 出願人 000006013 特願平6-171439 (21) 出願番号 三菱電機株式会社 東京都千代田区丸の内二丁目2番3号 平成6年(1994)7月22日 (22) 出願日 (72) 発明者 土井 智 三田市三輪二丁目3番33号 三菱電機コン トロールソフトウエア株式会社姫路事業所 三田支所内 (74) 代理人 弁理士 大岩 增雄

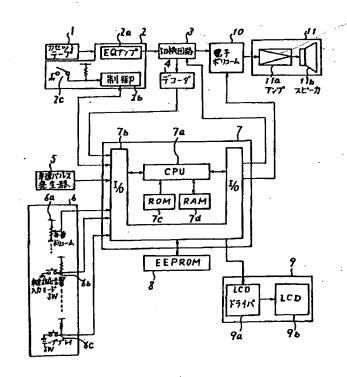
(54) 【発明の名称】音響装置

(19)日本国特許庁 (JP)

(57) 【要約】

【目的】 制御データが記録された媒体を記憶媒体読み 出し手段を用いて読み出して記憶手段に設定することに より、制御データが異なるROMの汎用化を図る。

【構成】 音声信号記録媒体1の媒体の再生手段2と、 制御データの記憶手段であるROM7cと、EEPRO M8とを備え、上記制御データに基づき所定の制御を行 うようにした音響装置において、音声信号記録媒体1に 記録された制御データを再生手段2により読み出し、読 み出したこの制御データをEEPROM8に書き込む手 段7を備えたものである。



10

【特許請求の範囲】

記録媒体に記録された音声信号を再生す 【請求項1】 る再生手段、上記記録媒体に記録された制御データを上 記再生手段により読み出すと共に、この制御データを記 憶手段に書き込む手段を備え、上記記憶手段に記憶され た制御データに基づいて所定の制御を行うようにしたこ とを特徴とする音響装置。

【請求項2】 制御データが書き込まれる記憶手段は、 ROMEEPROM (Electrically E rasable & Programmable RO M) とを備えていることを特徴とする請求項1記載の音 響装置。

【請求項3】 制御データが書き込まれる記憶手段は、 ROMとEEPROMとを備え、上記ROMには制御デ ータで想定できる複数のパターンと各パターンを識別す る記号を記憶させ、上記EEPROMには、上記パター ンの識別記号のみを記憶させるようにしたことを特徴と する請求項1記載の音響装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】この発明は制御データに基づき所 定の制御を行う音響装置、特に制御データの記憶手段に 対して制御データを設定する手段に関するものである。 [0002]

【従来の技術】図3は例えば特公昭58-23973号 公報に示された従来のシンセサイザー受信機の一部を示 すブロック図であり、6は操作手段、12は制御手段、 13はPLL回路、14は分周比設定及び分周比変化率 設定選択手段である。

【0003】次に動作について説明する。操作手段6よ り入力された信号に基づき、制御手段12はPLL回路 13の制御を行う。掃引時には分周比設定及び分周比変 化率設定選択手段14を用いて局間周波数を所望の値に 設定変換することができる。

【0004】一般的に制御データに基づき所定の制御を 行う音響装置において、制御データを設定しその内容を 保持する手段として、設定選択回路を設け、端子を選択 することにより制御データを設定する手段や、制御デー 夕を記憶するメモリ機能回路を用いて設定する手段等が ある。また後者では、メモリ機能回路に設定する方法と 40 して、ROM等のメモリ機能回路に最初から設定してお く、または操作の変化状態を保持できない操作手段から の入力信号をRAMや不揮発性メモリ等のメモリ機能回 路に設定する手段等がある。

[0005]

【発明が解決しようとする課題】制御データに基づき制 御を行う従来の音響装置は以上のように構成されてい る。ここで、制御データを記憶する手段としてROMを 考えた場合、制御手段に対する制御手順(プログラム) は同じであるが、制御データのみ異なる装置をROMで 50

実現するためには、異なる制御データ毎にROMを作成 しマスク化しなければならない。また、制御データ値が 確定しない限りマスク化することは不可能で、その間P ROMで代用しなければならず、マスク品とPROM品 との違いによる性能及び信頼性の低下が懸念される。

【0006】この発明は以上のような問題点を解消する ためになされたもので、ROMに書き込まざるを得ない 制御データにおいて、その制御データのみ異なる場合に は、その全ての場合毎にマスク化の必要がない制御デー 夕に対する設定手段を提供するものである。

[0007]

【課題を解決するための手段】この発明に係る音響装置 は、記録媒体に記録された音声信号を再生する再生手段 と、記録媒体に記録された制御データを再生手段により 読み出すと共に、この制御データを記憶手段に書き込む 手段を備え、記憶手段に記憶された制御データに基づい て所定の制御を行うようにしたものである。

【0008】また、制御データの記憶手段として、RO MとEEPROMとを用いたものである。

【0009】また、制御データの記憶手段にはROMと EEPROMとを備え、上記ROMには制御データで想 定できる複数のパターンと各パターンを識別する記号を 記憶させ、一方、音声記録媒体には上記パターンの識別 記号のみを記録し、これを上記EEPROMに記憶させ るようにしたものである。

[0010]

【作用】この発明における音響装置は、音響装置の通常 動作モードに先立ち、音声信号記録媒体に記録された制 御データを、音響装置の音声信号再生手段を用いて読み 出した後、記憶手段に書き込み、この制御データに基づ いて音響装置の制御を行う。記憶手段としてROMとE EPROMとを用いれば、後者に関してデータの書き込 み及び消去が可能で、電源の遮断等で記憶内容が消失す ることもない。

【0011】また、記憶手段にROMとEEPROMを 備え、ROMには制御データで想定できる複数のパター ンと各パターンを識別する記号を記憶させ、一方、EE PROMには上記パターンの識別記号のみを記憶させる ことにより、音声記録媒体の作製を容易に行うことがで きる。

[0012]

【実施例】

実施例1. 以下この発明の実施例を、カセットデッキを 有する車両音響装置に車速対応音響補正定数を設定する 例について説明する。車速対応音響補正とは、車両の速 度及び音量ボリューム位置により、音量ボリューム、周 波数特性を簡易的に補正する手段であり、車両対応音響 補正定数として、車速、音量ポリューム位置に対する音 量及びトーンポリュームの補正値を設定するものであ

【0013】図1において、1は音声信号及び車速対応 音響補正定数データ(以下両方をあわせて音声信号と呼 ぶ) を記録するカセットテープ、2はカセットテープ1 に録音、記録された音声信号を読み出し電気信号に再生 するカセットテープデッキで、これは音声信号を増幅す るイコライザーアンプ2 a と、カセットテープデッキの 駆動系及び外部装置との通信を制御する制御手段2 b と、カセットテープ1の着脱を判断するスイッチ2cと を有している。3はカセットテープデッキ2から出力さ れる音声信号の信号内容により出力先を切り換える切換 10 回路、4は音声信号として再生された車速対応音響補正 定数データを、後述するマイコン7に入力できる信号に 変換するデコーダ、5は車両の速度に応じた周波数のパ ルスを発生する車速パルス発生器、6はスイッチやボリ ューム等の操作手段で、これは音量ボリューム 6 a と、 車速対応音響補正定数入力モード切換スイッチ6 bと、 テーププレイスイッチ6c等で構成されている。

【0014】7は装置全体の制御を行うマイコンであり、これはプログラムに従って制御を行うCPU7aと、外部回路との入出力を行う入出力インターフェース7bと、プログラム及び一度設定すると変更することのない制御データを記憶するROM7cと、データを記憶するRAM7d等で構成される。8は制御データを格納するEEPROM(Electrically Erasable & Programmable ROM)、9はLCD表示手段で、これはLCD表示ドライバ9aと、LCD9b等で構成される。10は電子ボリューム、11は音声信号出力手段で、これはアンプ11aとスピーカ11bとで構成されている。

【0015】次に動作について説明する。車速対応音響 補正定数入力モード切換スイッチ6 bが押されると、車 速対応音響補正定数入力モードとなり、LCD9bは車 速対応音響補正定数入力モードを示す「INPUT」の 表示を点灯すると同時に、切換回路3を電子ボリューム 10側からデコーダ4側へ、カセットテープデッキ2か らの出力音声信号ラインを切り換える。この状態で車速 対応音響補正定数が記録されたカセットテープ1がカセ ットテープデッキ2に挿入されるのを待つ。カセットテ ープ1には予め別のカセットテープ記録手段を用いて車 速対応音響補正定数データを書き込んでおく。書き込む 40 データは、データ再生開始の合図をする信号、全データ 送信完了の合図をする信号、及びデータそのものを2進 数の0と1でそれぞれ表現するピット信号等を、異なる 周波数の正弦波で記録し、8ビットを1ブロックとして 構成する。またブロック間は、データ受信側の取り込み 及びデータチェック処理の時間として必要なため、無録 音部分としておく。車速対応音響補正定数データの項目 として、車速、音量ボリューム位置と、車速、音量ボリ ューム位置に対する音量ボリューム、低域、高域のトー ンポリューム補正値があり、個々のデータは全て8ビッ 50

トで一つの値をもつ。

【0016】車速対応音響補正定数が記録されたカセットテープ1が挿入され、車速対応音響補正定数データの再生が始まると、カセットテープデッキ2のイコライザーアンプ2aから出力された音声信号は、切換回路3からデコーダ4に入力され、ディジタル信号に変換されてマイコン7の入出力インターフェース7bに入力される。マイコン7では入力されたデータを8ビット単位にデータの妥当性のチェックを行い、妥当性があれば(OKのとき)、一旦RAM7dに格納し、次のデータの入力及びチェックを行う。妥当性がなければ(NGのとき)、テープの再生、入力動作を中断し、カセットテープ1を排出して車速対応音響補正定数入力モードを終了する

【0017】車速対応音響補正定数データの入力中は、入力中であることを示すためしCD9bには読み込んでOKとなった8ビット単位のデータを16進数で表示する。NGとなったときは、カセットテープ1が排出されるまでの間「ERROR」の表示を行う。車速対応音響補正定数の全データの入力を完了すると、RAM7dに記憶したデータをEEPROM8に書き込み、カセットテープ1を排出し、車速対応音響補正定数入力モードを終了する。そしてEEPROM8への書き込み始めから、書き込みが完了し、テープが排出されるまで、LCD9bには車速対応音響補正定数入力モードの終了を示す「END」の表示を行う。

【0018】車速対応音響補正定数入力モードが終了す ると、切換回路3を電子ボリューム10側に接続する。 通常動作モード時には、テーププレイスイッチ6 cが押 されたとき、カセットテープ1がカセットテープデッキ 2に挿入されていれば、カセットテープ1の再生を開始 する。再生が始まると、カセットテープデッキ2のイコ ライザーアンプ2 aから出力された音声信号は、切換回 路3から電子ボリューム10へ入力される。電子ボリュ ーム10では、マイコン7から送られてくる音量ボリュ ーム、トーンボリューム、バランス、フェーダー特性、 ラウドネス特性等制御データを元に、入力した音声信号 に対して制御を行うため、音声信号はアンプ11aを通 りスピーカ12bから可聴音声信号として出力される。 【0019】マイコン7から電子ボリューム10に対し て送られる制御データは、音量ポリューム6a、車速パ ルス発生器5から入力された値からEEPROM8に設 定された車速対応音響補正定数を読み出し、音量、トー ンボリューム、バランス、フェーダーボリューム値に対 して補正を行い、電子ボリューム10に送る制御データ を計算し送り出す。なお、車速対応音響補正定数以外の 音量、トーンボリューム特性、バランス、フェーダー特 性、ラウドネス特性等は一回設定すれば変更することの ない定数としてROM7cに書き込まれている。

【0020】また、上記例では、車速対応音響補正定数

データそのものをカセットテープ1よりEEPROM8へ書き込むようにしているが、車速対応音響補正定数データが数種類のパターンに限定されているときは、各パターンの車速対応音響補正定数とその個々のパターンを認識できる記号をROM7cに記憶し、カセットテープ1よりEEPROM8への書き込みはパターンを選択する記号のみを与えるようにしてもよい。

【0021】上記制御手段の動作を図2のフローチャー トにより説明する。初期値設定の後(S1)、キースイ ッチによるキー入力を取り込み(S2)、車速対応音響 補正定数設定のキー入力があるかどうか判断し(S 3)、あった場合、以下の処理を行う。車速対応音響補 正定数設定モードであることをLCDに表示し(S 4)、車速対応音響補正定数が記録されたカセットテー プがカセットテープデッキに挿入されるのを待つ(S 5)。テープが挿入されるとテープを再生し、データを RAMに読み込む。その間データ読み込み中の表示を行 う (S6)。読み込んだデータはその内容が所定のフォ ーマットに一致しているかチェックされ(S7)、デー 夕に異常があれば読み込み動作を中断し、カセットテー 20 プを排出し、車速対応音響補正定数設定モードを終了す る(S10、S11)。チェックの結果異常がなけれ ば、全データを読み込むまでS6、S7、S8を繰り返 す。全データの読み込みが完了すればEEPROMに車 速対応音響補正定数を書き込み(S9)、カセットテー プを排出し (S10)、表示をOFFにし車速対応音響 補正定数設定モードを終了する(S11)。

【0022】S3で車速対応音響補正定数設定キーの入力でなく、テープ再生のキーが押されたとき(S12)、カセットテープの有無を判断し(S13)、テー30プ再生が可能であればカセットテープの再生を開始し、テープ再生中の表示をする(S14)。テープの再生等の通常状態では、車速、及び音量、トーンボリューム位置データを取り込み(S15)、EEPROMより車速対応音響補正定数の読み込みを行い、S15、S16の内容を元に電子ボリューム制御データの計算を行って、電子ボリュームに対しデータを送る(S17)。

[0023]

【発明の効果】以上のようにこの発明によれば、データ の書き込み及び消去が可能な不揮発メモリに制御データ を書き込むことで、制御データのみが異なる音響装置に おいても、その度にマスク化する必要がなく、マスクの ための費用を削減でき、ROMを汎用化できる。また、 制御データが確定するまでにも早期マスク化が可能とな り、マスクROM使用による性能及び信頼性の向上が図 れ、さらに制御データは書換が可能となるので、データ 値の検討段階においてもマスクROMを用いて行うこと ができる。また、その音響装置自体に記録媒体のデータ を読み出す機能を有しているので、記録媒体からの読み 出し手段を別に設ける必要はない。また、装置の製造工 程にて制御データを設定する場合にも、記録媒体につい ては大量に容易に複製することが可能なため、設定操作 自体も容易に、短時間に行うことができる。さらに、車 速対応音響補正定数のパターンとその個々のパターンを 認識できる記号をROMに記憶し、記録媒体よりEEP ROMへの書き込みはパターンを選択する記号のみを与 えるようにすれば、記録媒体の作製が容易になる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 この発明の実施例1に係る音響装置を示すブロック図である。

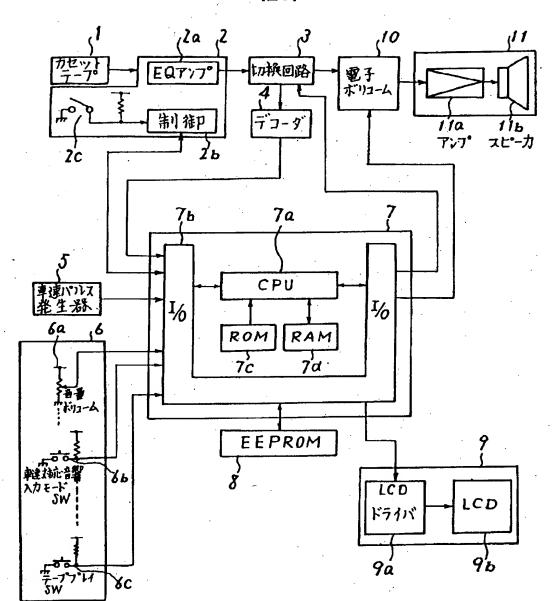
【図2】 図1の制御手段の動作を示すフローチャートである。

【図3】 従来技術の一例としてシンセサイザー受信機 の制御部を示すブロック図である。

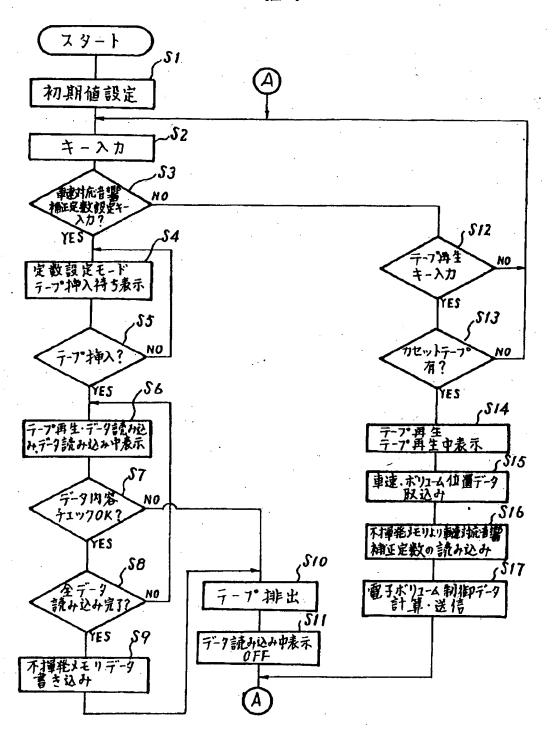
【符号の説明】

1 カセットテープ、2 カセットテープデッキ、3 切換回路、4 デコーダ、5 車速パルス発生器、6 操作手段、6 a 音量ボリューム、6 b 車速対応音響補正定数入力モード切換スイッチ、6 c テーププレイスイッチ、7マイコン、7 a CPU、7 b 入出力インターフェース、7 c ROM、7 d RAM、8 EE PROM、9 L C D 表示手段、10 電子ボリューム、11 音声出力手段。

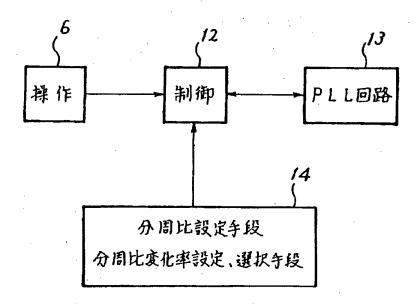
【図1】



【図2】



【図3】



フロントページの続き

 (51) Int. Cl. 6
 識別記号
 庁内整理番号
 FI

 G 1 1 B
 20/00
 Z
 9294-5D

 H 0 4 R
 3/00
 3 1 0

 H 0 4 S
 7/00
 Z

技術表示箇所

This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

BLACK BORDERS

IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES

ADED TEXT OR DRAWING

BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING

SKEWED/SLANTED IMAGES

COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS

GRAY SCALE DOCUMENTS

LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

□ OTHER:

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.

☐ REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY